|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| ANdroid Studio vid 1 s/d 4 | 90 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Menginstall Android studio melalui web developer.android.com/studio
2. Menginsal Java melalui web java.com/en/download
3. Ketika sudah mendownload java, menggunakan file yang tersimpan yaitu jdk untuk menjalani aplikasi yang dibuat untuk java dan jre untuk menjalani aplikasi dari android studio
4. Menginstal emulator nox player melalui web bignox.com
5. Dalam pengaturan nox, bisa memili performa device yang diinginkan.
6. Masuk ke dalam setting nox, pilih opsi developer. Kemudian, nyalakan debugging USB.
7. Masuk kedalam Android Studio. Kemudian, pilih new project dan memilih empty activity untuk membuat project baru.
8. Minimum SDK untuk menentukan minimal device yang bisa dipakai untuk aplikasi yanag di buat.
9. Untuk mengganti tulisan yang berada di dalam device, melalui declared device kemudian pilih text atau merubahnya di dalam codenya.
10. Untuk melihat hasil outputnya menggunakan Run’app’ bawaan dari ANdroid Stuio maka otomatik virtual device akan muncul dan memunculkan output yang sudaah di inputkan tadi.
11. AndroidManifest.xml file bawaan Android Studio digunakan untuk menaruh setting yang akan di taruh ke aplikasi.
12. MainActivity.java file bawaan dari Android Studio digunakan untuk membuat codingnya.
13. Folder res bawaan dari Android Studio digunakan untuk Layout dari aplikasi yang dibuat
14. All Attributes digunakan untuk merubah tampilan yang diinginkan dalam aplikasi.
15. Penggunakan constraint adalah untuk mengatur component agar sesuai dengan ukuran hpnya.
16. Kunci yang berada di atas bagian pengatur layoutnya adalah untuk melihat tampilan di hpnya apakah sudah pas atau belum.

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.